1. 목표 : 리액트로 계산기 만들기.
2. 구체적인 구현 계획
   1. 사칙연산(+,-,/,x), 나머지 % , 한자리 숫자 지우기(delete), 리셋(reset), equal(=), 괄호
3. 주요 개념
   1. 후위표기식

중위표기식과 괄호를 다루기 위해서는 후위표기식에 사용되는 스택의 개념을 이용하여 구현해야 함.

* 1. 연산자 연속 중복 제한

++, \*\*, 등 연산자가 연속으로 중복되는 경우는 없으니 그 부분을 제한해야 함.